25 марта 2023 года в Сургутском районе запланировано проведение районного спортивного проекта «Снежный бой» (далее – Проект).

Целью Проекта является укрепление здоровья и популяризация здорового образа жизни у молодёжи Сургутского района.

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении районного спортивного проекта** **«Снежный бой»**

**для молодёжи Сургутского района**

1. **Общие положения**
   1. Настоящее Положение определяет цель, задачи, условия и порядок проведения спортивного проекта «Снежный бой» для молодёжи Сургутского района (далее – Проект).
   2. Организаторами Проекта являются управление молодёжной политики и реализации социальных инициатив администрации Сургутского района, муниципальное автономное учреждение Сургутского района «Районный молодёжный центр» (далее – МАУ «РМЦ»).
2. **Цели и задачи Проекта**
   1. Целью Проекта является: укрепление здоровья и популяризация здорового образа жизни у молодёжи Сургутского района.
   2. Задачи Проекта:

- повышение уровня тактического и технического мастерства участников;

- выявления сильнейших команд по результатам;

- организация досуга и популяризация активного отдыха среди молодежи;

- профилактика негативных явлений в молодежной среде.

1. **Организационный комитет Проекта**
   1. Организационный комитет (далее – Оргкомитет) занимается подготовкой и проведением Проекта, сформированный из числа представителей организаторов Проекта.
   2. Оргкомитет осуществляет следующие функции:

- разрабатывает программу Проекта;

- оставляет право на изменение положения данного Проекта;

- решает общие вопросы организационного и технического обеспечения;

- готовит материалы для освещения Проекта в средствах массовой информации и в сети интернет.

* 1. Оргкомитет имеет право:

- привлекать экспертов к организации и проведению Проекта;

- привлекать партнёров к организации и проведению Проекта;

- вносить изменения в настоящее Положение и программу Проекта.

1. **Сроки проведения и условия участия к участникам Проекта**
   1. В Проекте принимают участие граждане Российской Федерации в возрасте от 18 до 35 лет, молодёжь Сургутского района.
   2. К участию допускаются команды по 5 человек. Состав команды: 3 нападающих и 2 защитника.
   3. Для участия в Проекте участникам необходимо заполнить «ЗАЯВЛЕНИЕ ОБ ОТКАЗЕ ОТ ПРЕТЕНЗИЙ / ОСВОБОЖДЕНИИ ОТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ» (Приложение № 1).
   4. Проект состоится 25 марта 2023 года в 12.00 на территории Сургутского района по адресу поселок городского типа Барсово, улица Сосновый Бор, дом 35А (лыжная база Барсово).
   5. В соответствии с информационным письмом управления молодёжной политики и реализации социальных инициатив администрации Сургутского района, в срок до 20 марта 2023 участники Проекта заполняют заявку на участие: <https://forms.yandex.ru/u/63bbee425056908fdc28929d/>.
   6. Награждение участников. По итогам Проекта участники занявшие призовые места будут награждены памятными сувенирами.
2. **Правила Проекта**
   1. Проект состоит из серии игр;
   2. Одна игра состоит из трех боев, продолжительностью 3 минуты каждый. Вслучае победы одной из команд 2 раза подряд, игра, считается выигранной этойкомандой.
   3. Нападающие могут играть только перед линией обороны. В случае заступаза свою линию обороны игрок выбывает из боя.Защитники могут перемещаться по всей площадке. Они передаютнападающим снежки.Не более чем 2 игрока одной команды могут одновременно пересекатьцентральную линию или стоять на чужой половине поля. В случае нарушенияданного условия команде, игроки которой переступили центральную линию поля(находящиеся в поле противника в количестве более 2 человек) засчитываетсяпоражение в текущем бое.
   4. Задачами команды могут быть захват флага противника или сохранениечисленного преимущества перед другой командой к концу боя, уменьшениечисленности игроков команды-противника.
   5. Команды при помощи жеребьевки делятся на группы.Каждая команда проходит отбор внутри своей группы. В финал выходят не более3 команд, с наибольшим количеством набранных баллов. Полуфинал проводитсяпо олимпийской системе, т.е. на выбывание команд.
   6. Система выставления баллов:

- команда, захватившая флаг – 7 баллов, команда, у которой захватили флаг, получает 0 баллов.

- в случае если все игроки одной из команд удалены – то команде, оставшейся на поле (независимо от количества игроков, оставшихся на поле) начисляется 6 баллов, а удаленной команде – 0.

- в случае если ни одна из команд не захватила флаг на момент истечения времени боя – обеим командам начисляется баллы по количеству оставшихся игроков.

* 1. Оборудование:

- каждая команда должна подготовить 50 снежков для каждого боя, то есть 150 снежков на игру.

- одежда участников должна соответствовать температуре воздуха на время проведения игры, быть теплой, удобной и непромокаемой. При себе иметь головной убор, варежки или перчатки.

* 1. Игровая площадка:

-игры проводятся на площадке 36 м длинной и 10 м шириной. На каждой половине поля находится 1 замок и 2 крепости, а также дополнительная крепость на середине центральной линии.

1. **Финансирование** 
   1. Расходы, связанные с организацией и проведением Проекта, осуществляются за счёт средств МАУ «Районный молодёжный центр».
2. **Контактная информация**
   1. МАУ «Районный молодёжный центр»: г. п. Белый Яр, микрорайон 1, строение 8, кабинет 7, +7 (3462) 55 07 18, e-mail: [rmc-mp@mail.ru](mailto:rmc-mp@mail.ru).

- Латышев Андрей Владимирович, начальник отдела реализации основных направлений молодёжной политики МАУ «Районный молодёжный центр», +7 (3462) 55 07 18;

- Пронькин Илья Викторович, специалист по работе с молодёжью отдела реализации основных направлений молодёжной политики МАУ «Районный молодёжный центр», +7 (3462) 55 07 18.